

Как улучшить DX и перестать тратить время на бессмысленную рутину

Ольга Болотова, Альфа-Банк

FC

Frontend
Conf **2022**

Ольга Болотова

Руководительница направления
развития компетенции JavaScript
и руководительница программ
стажировок в Альфа-Банке

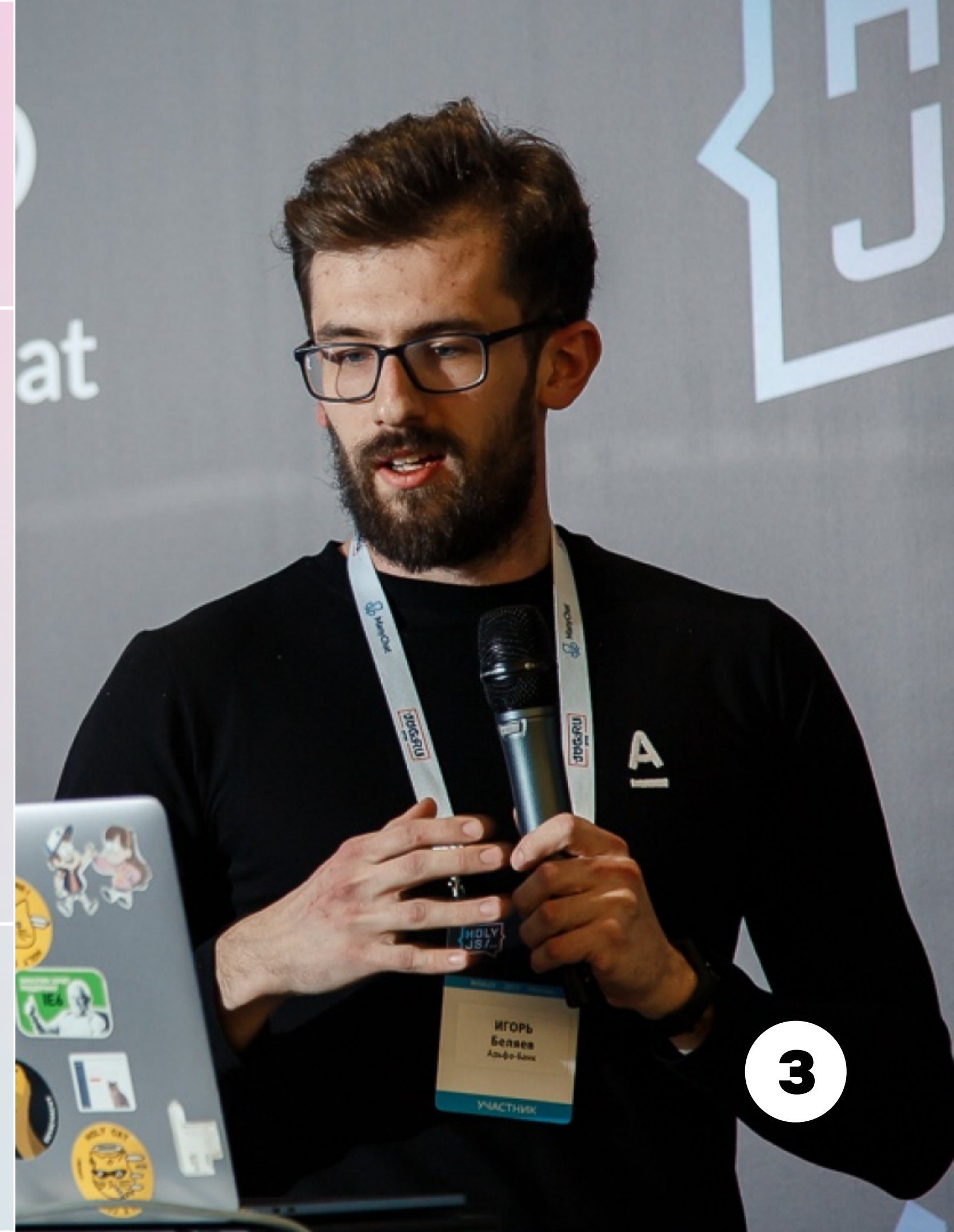
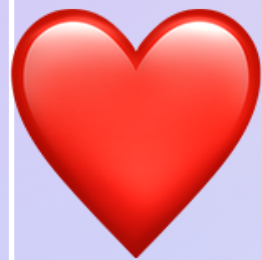
@olbolot

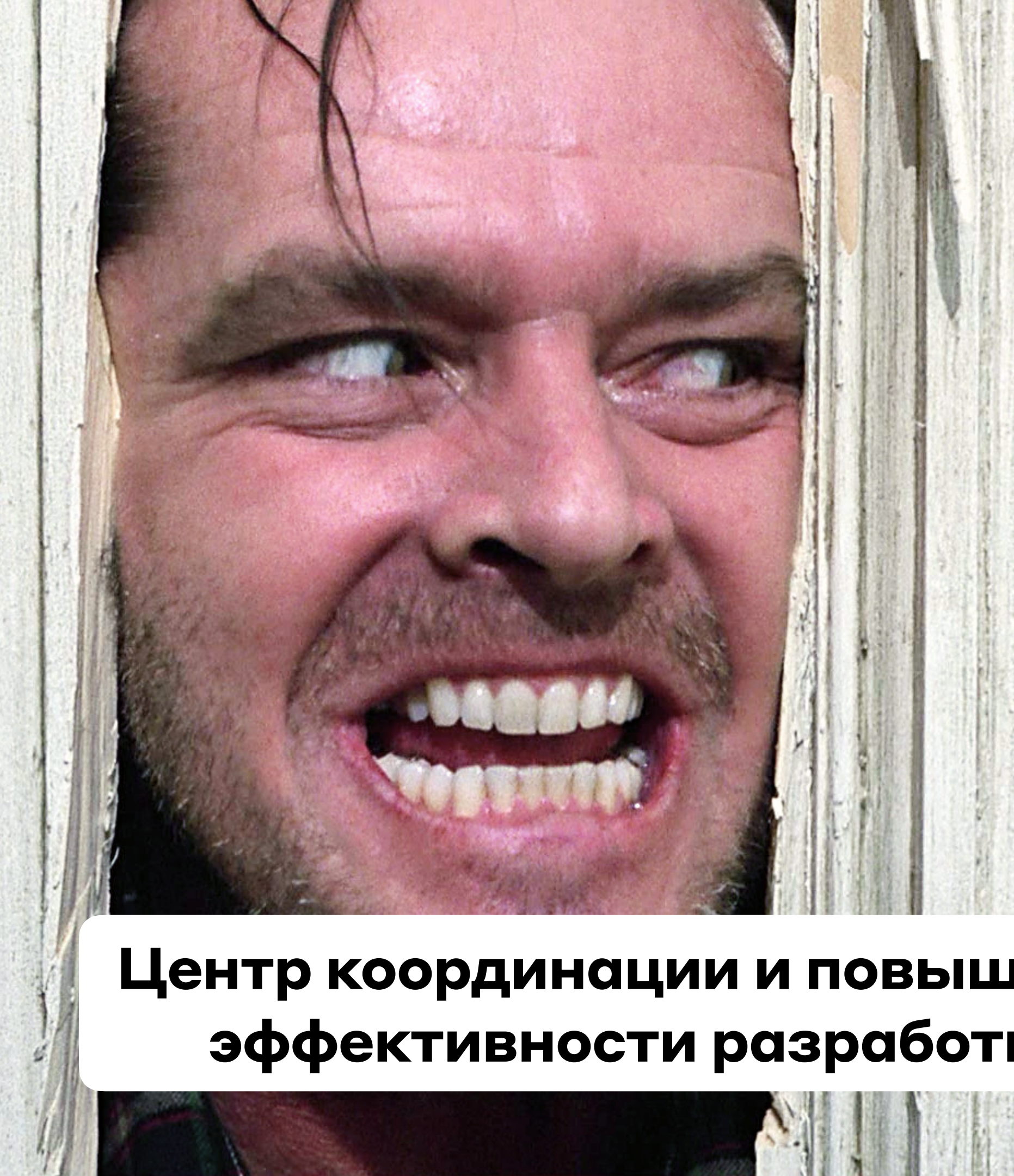


Игорь Беляев

Frontend Tech Lead в Альфа-Банке.

Автор идеи этого доклада 🌟





**Центр координации и повышения
эффективности разработки**

Разработчики

4

DX — Developer Experience.

@olbolot

5

DX

@olbolot

6

DUK

@olbolot

7

UX — это опыт, который
получает пользователь
во время взаимодействия
с продуктом.

DX — это то, какой опыт
испытывают разработчики
от взаимодействия
с инструментами
и процессами разработки.

UX



@olbolot

10

**Где карту
открывали,
туда и идите.**

@olbolot

11



@olbolot

12

UX



@olbolot

13

**Только подумал
о карте, а её
уже доставили!**

@olbolot

14

С UX всё просто

- Хороший UX — довольный клиент.
- Плохой UX — негативные последствия.
- UX — священный Грааль.

DX



@olbolot

16



Теперь я релиз-менеджер!

DX



@olbolot

18

**Так
исторически
случилось.**

@olbolot



**Какая прибыль
может быть
от DX?**



@olbolot

20

**DX сложно
измерить
в отличие от UX.**

**UX — доход,
DX — экономия
расходов.**

**DX — экономия
времени
на улучшение UX.**

DX влияет на

- Время разработки**
- Счастье разработчика**
- Состояние продукта**
- Комьюнити**

Время разработки

@olbolot

25

Средняя зарплата разработчика в 2022 году

152 000 ₽

По данным Хабр Карьера



Для компании с учетом налогов

≈ 200 000 ₽

Стоимость 1 часа работы

≈ 1500 ₽

Что умеет Альфа-Платформа

- **Администрированное создание и настройка рабочего окружения**
- **Автоматизация создания нового сервиса на основе шаблона**
- **Сборка дистрибутивов**

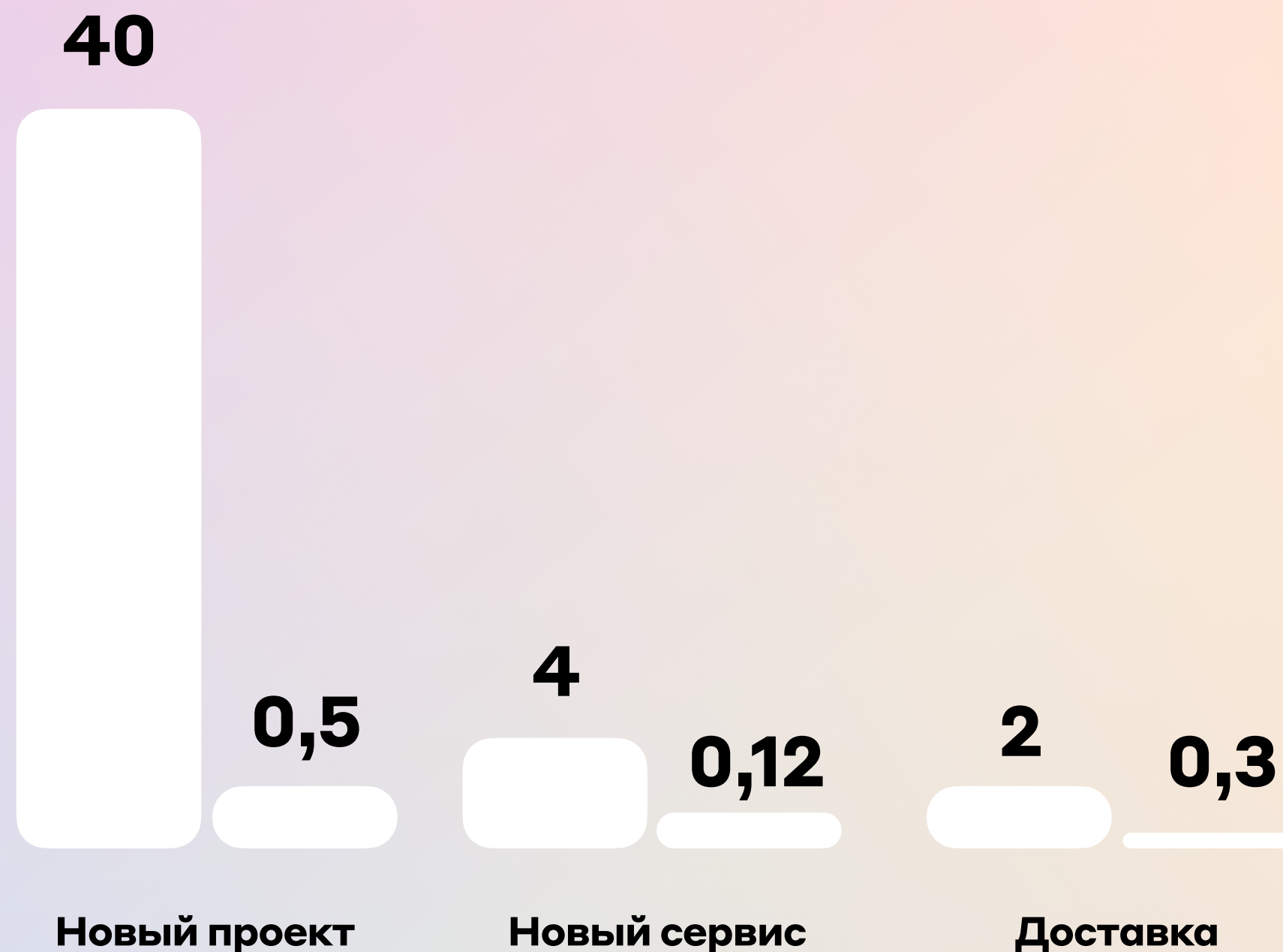
Что умеет Альфа-Платформа

- **Автоматическое развертывание дистрибутивов на разные среды**
- **Контекстный поиск по документации**
- **Подключение сервиса авторизации и аутентификации пользователей**
- **SAST**

30 минут на запуск
нового проекта

5 минут на создание
нового сервиса

20 минут на доставку
ценности до боевой
среды



Вместо 46 часов

1 час

Запускаем в год

50+ проектов

@olbolot

Экономия на запуске одного проекта

$$1500 \text{ ₹} \times 46 = 69\,000 \text{ ₹}$$

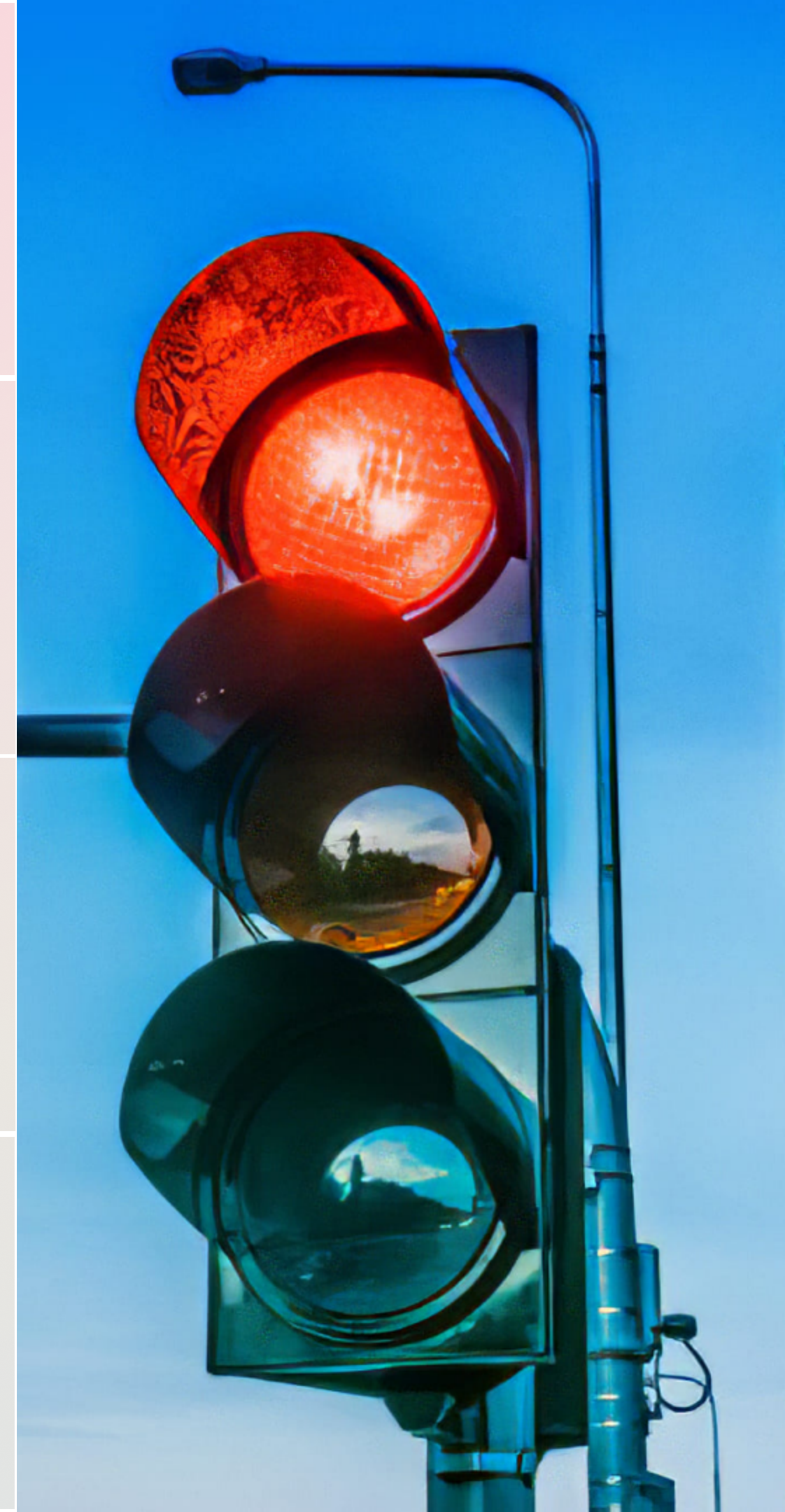
Экономия на запусках всех проектов в год

$$69\,000 \text{ ₹} \times 50 = 3\,450\,000 \text{ ₹}$$

20% времени за рулём
водитель тратит
на светофор.

Это **несколько месяцев**
за всю жизнь.

@olbolot



Счастье разработчика Developer`s Happiness

@olbolot

34

**Я хочу
программировать,
а не заниматься...**

Состояние продукта

@olbolot

36

@olbolot



@olbolot

Комьюнити

@olbolot

39



@olbolot

40

Кейсы

@olbolot

41

Гоша Карцев

@olbolot

42

Насмотренность

@olbolot

43

Внедрение семантик-релиза в создание версий библиотек

@olbolot

44

Проблема

- **Необходимость создания артефактов с верными версиями при merge в master.**

Как обычно бывает

- Написать документацию, которая неизбежно быстро устареет. Повысить риски появления ошибок.
- Назначить релиз-менеджера, который будет сильно грустить, а потом уволится. Релиз-менеджер — meh-решение само по себе.

Если подумать о DX

— Создать автоматизированный процесс.



Fully automated version management and package publishing

Join the community on GitHub Discussions Test passing semantic-release angular

npm@latest v19.0.5 npm@next v19.0.2 npm@beta v19.0.0-beta.2

semantic-release automates the whole package release workflow including: determining the next version number, generating the release notes, and publishing the package.

This removes the immediate connection between human emotions and version numbers, strictly following the [Semantic Versioning](#) specification and communicating the **impact** of changes to consumers.

Trust us, this will change your workflow for the better. – [egghead.io](#)

Использование стабов

@olbolot

48

Чего смогли добиться

- Ускорение time-to-market
- Экономия времени на настройке проекта
- Единый стек и структура проектов
- Упрощение ротации разработчиков между проектами и направлениями

Чего смогли добиться

- Ускорение ревью, меньше велосипедов
- Простота переиспользования функционала
- Стало легче нанимать новых разработчиков

Когда нужно задумываться о DX?

@olbolot

51

Всегда!

@olbolot

52

«Звоночки»

- Большая текучка кадров
- Неверные оценки сроков
- Жалобы от разработчиков

Верните

как было!

@olbolot

54

**Я разработчик, меня
и так всё устраивает.
Зачем мне этот DX?**

Итоги

@olbolot

56

**DX — это классно,
но сложно.**

@olbolot

57

**Подумайте,
как продать идею
и найти союзников.**

@olbolot

58

**Используйте
реальные аргументы
для продажи.**

@olbolot

59

**Не отступайте
под натиском
ретроградов.**

@olbolot

60

Удачи, дерзайте!

@olbolot

61

**Спасибо
за внимание!**

**Давайте дружить:
@olbolot**

